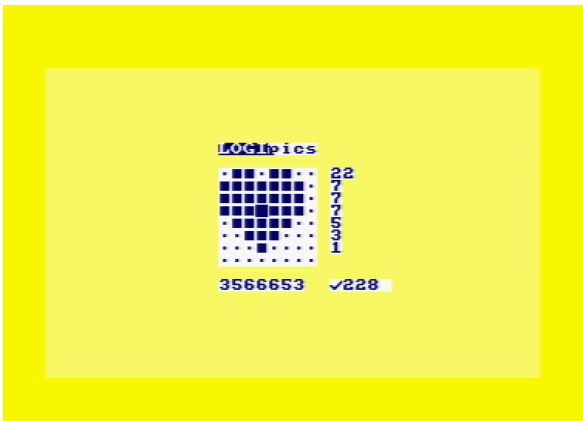


# LOGIpics

*scroll down for English*



LogiPics ist ein pixeliges, logisches Puzzle-Spiel, bei dem Bilder erzeugt werden. Das Genre ist auch unter Namen wie Nonogramm oder Picross bekannt. Es erscheint ein Gitter, in welchem die Pixel korrekt zu setzen sind. Als Anhaltspunkt erscheinen an den Rändern Zahlen, welche angeben, wie viele Pixels nacheinander in der jeweiligen Reihe bzw. Spalte auftreten. Das Programm beinhaltet mehrere hundert Levels.

## Bedienung

- Cursor-Tasten zum Bewegen
- Leertaste zum Setzen bzw. Löschen eines Pixels
- Beliebige Tasten für den nächsten Level

## Implementierung

Zeile 1: Modus und Farben einstellen. Titel ausgeben.

l .. Level

a .. Angabe Array

s .. Lösungs-Array

c .. Anzahl der (vorhanden / vom Bild benötigten) Pixel

Zeile 2-4: Level (=Zeichen aus dem Speicher) auslesen, in Array s speichern und gleichzeitig Zeilen-Information berechnen und rechts vom Feld ausgeben.

Zeile 4-6: Spalten-Informationen berechnen und unten ausgeben.

Zeile 6: Matrix - bestehend aus 8 mal 8 Punkten - ausgeben.

Zeile 7: Tastatur abfragen. Aktuelle Position (=Cursor) ausgeben. Falls keine Taste gedrückt, weiter bei Zeile 9.

Zeile 8: Neue Position (Koordinaten) berechnen.

Zeile 9: Falls Leertaste gedrückt wurde, das Lösungs-Array anpassen und Anzahl der noch benötigten Pixel anpassen.

Zeile 10: Cursor-Position korrekt ausgeben. Falls das Puzzle gelöst wurde, dies mit einem Häkchen anzeigen, auf einen Tastendruck warten und weiter mit dem nächsten Level.

## Anmerkungen

- In Zeile 1 die Variable l setzen, um einen bestimmten Level aufzurufen.
- Die Levels entsprechen dem Zeichensatz des CPCs plus dem Speicher darüber, welcher allerdings nicht mehr „so schön“ ist.

## LogiPics (English)

LogiPics is a logic puzzle game with pixels where you create pictures, also known as Nonogramm, Picross or Griddlers. You'll see a grid, where pixels must be set. As hint you get several numbers at the borders, which tell you how many pixels must be set continuously per line and row. The game includes several hundred levels.

### Usage

- Cursor keys to move
- Space to set and unset pixels
- Any key to advance to next level